



WARHAMMER UNDERWORLDS: REGLAS FORMATO RIVALES

Rivales es un formato que emplea exclusivamente de mazos Rivales. El mazo Rival es de una banda es un mazo compuesto por cartas que solo muestran el símbolo de esa banda, lo que significa que si tienes al menos una banda tienes todo lo que necesitas para participar en este formato competitivo. El formato se actualiza regularmente con nuevas bandas y nuevos mazos Rivales universales, que cualquier banda puede usar.

BANDAS

Pueden utilizarse en el formato Rivales todas las bandas de Warhammer Underworlds que cuenten al menos con 12 cartas de objetivo de facción y 20 cartas de poder de facción, de las cuales no más de la mitad pueden ser gambitos.

Si una banda no tiene cartas de facción suficientes para construir un mazo completo de objetivos o poderes, como es el caso de algunas de las bandas antiguas, solo puede usarse en el formato Rivales en combinación con un mazo Rival universal.

CONSTRUCCIÓN DE MAZOS

En el formato Rivales, una banda debe tener uno de lo siguiente:

- Un mazo Rival que solo incluya cartas con el símbolo de la banda.
- Un mazo Rival universal de la temporada Gnarlwood, Wyrdhollow, Deathgorge or Wintermaw. La temporada de un mazo Rival figura en su caja.
- Si hay cartas que se han impreso en más de un producto, se da por hecho que usan el texto de la versión más reciente.

TABLEROS

Pueden usarse los siguientes tableros de juego en el formato Rivales:

Tableros de la Caja de inicio 2023 (Refractor del Alma, Mazmorra Maldita, Sepulcro Katophrane, Torre Destruída)

Tableros de Gnarlwood (Maraña Nieblafétida, Pantano Azotado, Anillos Viscerales, Paraje de Mudadas)

Tableros de Wyrdhollow (Locura Rasgacosturas, Cámara Sangrada, Vórtice Tuercecarne, Abismos de Tendones)

Tableros de Deathgorge (Tumba glacial, Ruinas escarchadas, Llano aullidohelado, Fauces gélidas)

Tableros de Wintermaw (Pozos caidagélida, Madriguera de serpientes, Cementerio glacial, Criaderos de sierpescarchas)

AL MEJOR DE TRES PARTIDAS

Si juegas al mejor de tres partidas, juega un máximo de tres partidas de Warhammer Underworlds para decidir el ganador del encuentro.

En el formato “al mejor de tres partidas”, los jugadores no pueden usar la misma cara de un tablero de juego más de una vez por encuentro de un evento: esto significa que deben llevar consigo y usar un mínimo de dos tableros de juego diferentes en total (pudiendo elegir entre cuatro caras de tablero). Un jugador podría, por ejemplo, usar Maraña Nieblafétida en su primera partida, Anillos Viscerales en su segunda partida (que es el reverso de Maraña Nieblafétida) y Paraje de Mudadas en su tercera partida.

Además, en la segunda partida de Al mejor de tres partidas, no desempates en el paso 2 del despliegue (el paso de Colocar los tableros). En su lugar, se da por sentado que el jugador que perdió el desempate en la primera partida ha ganado el desempate de la segunda. Si el encuentro no se decide al finalizar la segunda partida, desempata de la manera normal en este paso de la tercera partida.